

## X

**Rozwiąż quiz i sprawdź swoją wiedzę o kinie. Odpowiedzi na wszystkie pytania bez trudu odnajdziesz w „Elementarzu”. Mała podpowiedź – za każdym razem tylko jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna!**

1. Pod koniec lat 20. XX wieku ustalony został obowiązujący standard tzw. klatkażu, czyli prędkości, z jaką kręci się, a następnie wyświetla filmy tak, by ruch na ekranie wydawał się wystarczająco płynny. Wynosi on:

- a) 48 klatek na sekundę
- b) 16 klatek na sekundę
- c) 24 klatki na sekundę

2. Osobę, która obsługuje projektor w kinie nazywamy:

- a) kinooperatorem
- b) kinoprojektantem
- c) bileterem

3. Film, w którym przy pomocy rozmaitych technik (fotograficznych, komputerowych) uzyskuje się efekt wprawienia w ruch (ożywienia) nieruchomych przedmiotów takich, jak na przykład lalka, to film:

- a) żywego planu
- b) animowany
- c) aktorski

4. Film, którego akcja rozgrywa się na Dzikim Zachodzie w XIX i na początku XX wieku, a bohaterami są kowboje to:

- a) western
- b) film fantastycznonaukowy
- c) melodramat

5. Bohaterem filmu biograficznego może być:

- a) Batman
- b) Bilbo
- c) Fryderyk Chopin

6. Statyści to takie osoby, które:

- a) występują w filmie w rolach pierwszoplanowych
- b) są odpowiedzialne za statystykę, czyli liczenie wszystkich osób obecnych na planie filmowym
- c) w scenach zbiorowych stanowią tło dla aktorów pierwszo- i drugoplanowych

7. Okres zdjęciowy to czas pracy nad filmem, w którym:

- a) realizuje się zdjęcia, czyli kręci cały potrzebny materiał filmowy
- b) publikuje się w prasie i internecie zdjęcia reklamowe aktorów grających główne role w filmie
- c) fani mogą robić sobie zdjęcia z twórcami filmu

8. Ponowne naganie dźwięku (dialogi, efekty) w studiu i dogranie go do ostatecznej wersji filmu to tzw.

- a) postsynchrony
- b) presynchrony
- c) setki

9. Zmiana ścieżki dźwiękowej filmu i zastąpienie oryginalnej wersji językowej filmu tekstem przetłumaczonym na inny język to:

- a) dubel
- b) dubbing
- c) detal

10. Jedno długie ujęcie rejestrujące całość rozgrywającej się przed kamerą sceny nosi nazwę:

- a) masterchef
- b) zoom in
- c) master shot

**Rozwiązanie:**

**1 – c; 2 – a; 3 – b; 4 – a; 5 – c; 6 – c; 7 – a; 8 – a; 9 – b; 10 – c**